

TWISTO

Jeu d'Adresse et de Bar

A partir de 5 ans.

1 joueur.

Matériels : 5 boules, un arrêt

A l'aide de 2 barres fixes, en les écartant le joueur doit faire glisser une boule et la faire tomber dans des alvéoles à points. Jeu de pari.



TAOU

Jeu d'Adresse et de Lancer

A partir de 4 ans.

1 joueur

Matériels : 10 boules

Projetée par une rampe une petite boule de bois roule et va se lover dans des orifices de couleur aux valeurs différentes.



HIMALAYA

Jeu d'Adresse

1 joueur.

Matériels : 1 bille

Il faut réussir, à l'aide de deux poignées, à guider et à monter une boule à travers un mur de trous.



A partir de 6 ans.

GRENOUILLE

Jeu d'Adresse

1 joueur à tour de rôle.

Matériels : 10 palets

Jeu traditionnel très référencié. Lancer de palets dans des orifices de valeur différente dont la bouche de la grenouille est le maximum.



Tout public.

TOUR DE PISE

Jeu Réflexion et d'Habilité

plutôt Adultes.

1 joueur

Matériels : 1 tapis

Un jeu plein de hauteur qui se joue sur 3 niveaux. En orientant le jeu, il faut déposer à chaque étage, dans les encoches, les boules de couleurs correspondantes sans qu'elles ne tombent par les trous à l'étage inférieur.



BILARD HOLLANDAIS

Jeu d'Adresse

A partir de 5 ans.

1 joueur à tour de rôle.

Matériels : 5 palets



Lancer des palets dans des bacs correspondants.
Combinaison de précision et de stratégie.



TAMFOOT

Jeu d'adresse collective à partir de 4 ans

4 joueurs

Matériels : 4 raquettes, 1 palet

Chaque joueur muni d'une raquette évite d'encaisser des buts. Très participatif.



MIKADO

Jeu d'Adresse

A partir de 6 ans.

2 à 6 joueurs.

Matériels : 23 mikados

Ramasse le plus de mikados sans faire bouger les autres.



TOP RING

Jeu d'Adresse et de Hasard à partir de 12 ans.

1 joueur

Matériels : toupie, lanceur, tapis, boule support, tige

L'art d'apprendre à piloter une toupie à travers un labyrinthe de portes. Pour les champions, record du monde... 28 portes. LE TOP !



BIRINIC

Jeu d'Adresse

1 joueur à tour de rôle.

Matériels : 6 quilles, potence avec ficelle

On y joue en faisant tourner une boule de bois pour faire tomber des quilles. Ce jeu exige obligatoirement la présence fixe d'un animateur.



Tout public.

CHOP CHUEY

Jeu d'Adresse

à partir de 5 ans.

1 joueur

Matériels : 2 baguettes, 1 bol, 12 formes

Il faut avec l'aide des deux baguettes (dans les bagues) essayer d'attraper les petites formes en bois pour les mettre dans le bol on arrête le jeu au bout d'une minute et on fait le compte. Selon les formes dans le bol vous cumulez les points.

Villa le Bosquet



PECHE AUX CANARDS

Jeu d'Adresse

à partir de 2 ans.

1 à 4 joueurs

Matériels : 4 cannes, 16 canards

Attrape les canards à l'aide des cannes à pêche



CROQUET

Jeu d'Adresse

à partir de 8 ans.

1 à 2 joueurs.

Matériels : 2 crosses, 5 boules, 2 cerceaux

Effectue un parcours. Fais passer la boule sous les cerceaux avec ta crosse



PARACHUTE

Jeu de Coopération et de Mouvements **Tout public.**

6 à 20 joueurs.

Matériels : 1 parachute

Une grande toile, aux multiples couleurs est tendue et de 6 à 20 joueurs se déplacent, réalisant des mouvements esthétiques ensemble, et faisant rebondir un ballon de couleur.



TIR AUX PIGEONS

Jeu d'Adresse

à partir de 8 ans.

1 joueur à tour de rôle

Matériels : fusil, support, 6 pigeons, 4 fléchettes

Ce jeu sur pied d'1m60 de haut comporte un axe coulissant sur lequel des pigeons tournent. Les tireurs armés de carabines à flèches doivent toucher leur



TROU MADAME

Jeu d'Adresse

à partir de 5 ans.

1 joueur à tour de rôle.

Matériels : 2 boules

De petites arcades reliées entre elles de diverses valeurs doivent accueillir des boules de bois légèrement biseautées lancées par des joueurs.



CHAMBOULETOUT

Jeu d'Adresse

à partir de 5 ans.

1 joueur à tour de rôle.

Matériels : 16 boites, 4 chaussettes

Fais tomber toutes les boites en un temps record



LANCER D'ANNEAUX

Jeu d'Adresse

à partir de 5 ans.

1 joueur à tour de rôle.

Matériels : 5 anneaux, 2 supports, 9 tourillons

Lance les anneaux et marque des points



TIR LUCKY LUKE

Jeu d'Adresse

à partir de 6 ans.

1 joueur à tour de rôle.

Matériels : 4 boites, 1 pistolet, 1 support

Fais tomber toutes les boites en un temps record et avant que la musique s'arrête.

